



**НАЦИОНАЛНО СЪСТЕЗАНИЕ ПО  
УЕБ ДИЗАЙН  
&  
ИНТЕРНЕТ ПРОГРАМИРАНЕ  
“WEBLOZ”  
23 –25 април 2010 г.**

### **Цели и история**

Националното състезание по уеб дизайн и интернет програмиране “WEBLOZ” - гр. Лозница се провежда за четвърти път. То е предвидено за ученици от VIII до XII клас. Основните цели на състезанието са да постави в конкурентна среда неговите участници и да стимулира развитието им, като същевременно с това им дава свободата да подготвят продукт по тяхно желание и с технологии които те предпочитат. В тазгодишното издание на състезанието ще се наблегне и на образователната част, която е и една от основните цели.

### **Категории**

Състезанието се провежда в 2 категории - “Уеб дизайн” и “Интернет програмиране”. Всеки екип (до 2-ма ученика) може да участва само в една категория. Всеки екип може да бъде под ръководството на един научен ръководител. За участници в състезанието се смятат тези, които пряко са участвали в технологичната разработка на проекта, а не само в работа върху неговата съдържателна част.

### **Етапи**

Състезанието се провежда в два кръга. Първият кръг е виртуален. В него се оценяват проектите от до 30 членно жури. Допускат се до 20 проекта в категория. Втория кръг се провежда в Лозница, като проектите се защитават на живо от създателите им пред тричленно жури за съответната категория.

### **Първи кръг**

- До 24.00 часа на 14 март 2010 г. проектите трябва да се регистрират на адрес:  
<http://www.webloz.net>
- Не по-късно от 24 часа на 14 март 2010 г. всеки проект трябва да бъде публикуван в интернет (изключение се прави за приложения, неработещи в интернет), като за проектите в категория „Интернет програмиране” трябва се изпратят и данни за вход (потребител и парола за всяко ниво на достъп), с който журито да тества пълната функционалност на приложението. Тези данни трябва да се изпратят чрез специалната форма в потребителския

панел на сайта на състезанието, данни за който се получават при регистрацията. За приложения, които не работят в интернет е необходимо да се изпрати работеща версия на приложението, заедно с документацията за инсталацията на емейл адрес: [projects@webloz.net](mailto:projects@webloz.net). За всички проекти е задължително да се предостави и пълна документация на проекта (ПРИЛОЖЕНИЕ 1). Тя трябва да бъде качена на сайта на състезанието. За представянето на първи кръг **не се изисква** пълна функционалност на проектите. Необходимо е да се демонстрират само основните елементи и да бъде описано бъдещото развитие в документацията.

- На 22 март 2010 г. след 10.00 часа на сайта на състезанието ще се публикува списъка с допуснатите участници до втори кръг.

### **Втори кръг**

- Той ще се проведе от 23 до 25 април 2010 г. в гр. Лозница.
- До 18 април 2010 г. участниците трябва да качат работните файлове и изпълнимите файлове за всеки проект в FTP сървъра на състезанието, за предварително и детайлно запознаване на комисията с проектите. Данни за идентификация (за FTP сървъра) ще получите при регистрацията на проекта.

- При пристигане на място в Лозница проектите се регистрират, като се предават 3 броя диска с файловете на проекта и 3 броя хартиена версия на документацията. Чрез жребии по време на техническата конференция публично се избира реда на явяване.

- По време на защитата на проектите всеки участник може да даде своя глас за специалната награда на публиката. Гласуването за награда на публиката ще се извърши през уеб сайта на състезанието.

- На 24 април 2010 г., след 20 часа ще бъде известно класирано. То ще бъде публикувано и на сайта на състезанието.

### **Награди**

- Ще бъдат наградени първите 3 места във всяка категория.
- Ще бъде присъдена и специална награда на публиката след провеждане на онлайн анкета на сайта на състезанието.

### **Жури и оценяване**

- Оценяването ще се извърши от 2 комисии, всяка от които с по 2 екипа - за всяка от категориите. Комисиите за първи и втори кръг ще са различни по брой и състав.

- По време на първи кръг в комисиите ще участват служители от най-големите фирми в уеб бранша. Броят на участниците в журито ще е до 30 члена. Всеки един член на комисията дава своя вот за до 20 проекта.

- Първите 20 проекта по брой събрани гласове във всяка категория ще бъдат допуснати до втори кръг. Ако се окаже, че поради еднакъв брой точки, проектите са повече от 20 за категория, всички те биват класирани за втория кръг.

- Във втория кръг комисиите в журито ще бъдат от по 3-ма члена, като един от тях ще е председател на комисията. Двете комисии ще оценяват по критерии написани по-долу.

- Във втория етап на състезанието се определят победители по категории, като всички класирани проекти се защитават на живо пред журито в рамките на състезанието. Всеки член на журито оценява проекта по предварително дефинирани критерии. Първите 3 проекта във всяка категория се награждават.

### Критерии за оценяване на проектите

При проектите в категория „**Уеб дизайн**” акцентът е върху използването на подходящи информационни технологии за създаване на съвкупност от логически свързани уеб страници, които имат общ адрес в Интернет. Те може да съдържат едновременно, или в различни комбинации, текст, снимки, графични елементи, звук, анимация и видео. Оригиналността от една страна и богата графична култура от друга страна играе важна роля. При оценяването съществено значение имат потребителския интерфейс и графичното оформление. Не се допускат проекти които използват готови дизайни (темплейти). Задължително е дизайна да е авторски.

Разпределение на точките за оценяване в категория „**Уеб дизайн**”

<b>Общи</b>	<b>5</b>
Оригиналност	5
<b>Цели и функционалност:</b>	<b>25</b>
Ясно дефинирана цел	5
Достатъчност на функционалности съобразно цели	5
Степен на завършеност	5
Съвместимост с различни браузъри, екрани, цветове, интернет връзка	5
Съобразяване с уеб стандартите	5
<b>Графика и интерфейс</b>	<b>30</b>
Оригинално и удачно използване на композиция, цветове, илюстрация и шрифт	10
Ясно графично обозначване на уеб интерфейса - навигация, препратки, съдържание	10
Оригинално и авторско текстово съдържание	5
Оригинално и авторско илюстративно съдържание	5

<b>Ползваемост</b>	<b>20</b>
Лесна ориентация	5
Удобна навигация	5
Ефективно изпълнение на целите	10
<b>Представяне</b>	<b>20</b>
Добре оформена документация (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) и дискови носители	5
Представяне и защита на проекта	15

Проектите в категория „**Интернет приложение**” представляват програмни продукти, които имат :

- 1) Трислойна архитектура – Презентационен като първи слой (уеб браузър или уеб услуга), машина за генериране на динамично съдържание (чрез използване на технологии като CGI, PHP, Java сървлети, Active Server Pages -ASP, ASP.NET и т.н.) като бизнес слой, и слой за данни (който е реализиран чрез база данни и/или друг начин за съхранение). Тези приложения са достъпни през Интернет или локална мрежа.
- 2) Клиент-сървър приложение, комуникиращо през локална или интернет мрежа. Няма ограничение за използване на програмни езици и технологии.

<b>Общи</b>	<b>24</b>
Оригиналност на проекта и/или предложеното решение	8
Функционалност и логическа завършеност, актуалност на информацията	8
Приложимост (разнообразие на предлаганите услуги)	8
<b>Технологии</b>	<b>13</b>
Използват се по предназначение	5
Използват се ефективно	3
Комбиниране на технологии	5
<b>Подходящо избрана структура</b>	<b>12</b>
Осигуряваща лесно разширение и поддръжка	5
Осигуряваща стабилност и сигурност	4
Използва се ефективно	3
<b>Качество на системата</b>	<b>13</b>
Бързодействие	4
Лесна инсталация и експлоатация	2
Ниво на стабилност и сигурност	4
Адекватна обработка на грешките	3

<b>Качество на изпълнението</b>	<b>10</b>
Добре именувани програмни единици	3
Подреденост и четливост на кода	3
Подредена структура на работните директории	2
Наличие и адекватност на коментари в кода	2
<b>Графичен интерфейс</b>	<b>10</b>
Удобен и интуитивен интерфейс	5
Интуитивна навигация или откриване на нужната функционалност	3
Лесно въвеждане на информация от потребителя	2
<b>Представяне</b>	<b>18</b>
Наличие на добре оформена документация (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) и дискови носители	3
Представяне и защита на проекта	15

### Условия за участие

- До 24.00 часа на **14 март 2010** г. проектите трябва да се регистрират в интернет на адрес: <http://www.webloz.net>. Авторите трябва да предоставят достъп до техните проекти.
- До 17.00 часа на **16 април 2010** г. допуснатите до втори кръг участници превеждат по 15 (петнадесет) лева такса за правоучастие на всеки ученик по сметка: ПИБ клон София, Фондация “Технология за младите” Сметка - IBAN: BG90FINV91501204296865, BIC: FINVBGSF, като основание за превода се попълва „WEBLOZ – 2010”
- За създаването на проектите е използван лицензиран софтуер.
- Ясно, точно и коректно да са цитирани източниците на използваната информация в разработения проект и придружаващата документация.
- Авторите на проектите да представят оригинални собствени разработки. При констатирано използване на чужд код в разработката (без това да е упоменато в документацията на проекта), тя ще бъде декласирана.
- Да се изготви пълна документация на проекта (3 броя, не повече от 5 страници) (ПРИЛОЖЕНИЕ 1)
- Не се допускат проекти, нарушаващи конституцията и законите на Република България и Европейския съюз.
- При регистрация на място в Лозница трябва да се предаде попълнена декларация за участие в състезанието (ПРИЛОЖЕНИЕ 2).

## **Начин на представяне и защита**

**При регистрацията** в Лозница участниците трябва да са подготвили и да предадат по 3 броя:

- дискови носители със файловете на проекта;
- описания на проекта (ПРИЛОЖЕНИЕ 1) до 5 страници, формат А4;
- попълнената декларация (ПРИЛОЖЕНИЕ 2) - за всеки участник по една декларация

Всеки екип **представя** проекта си пред комисията максимум за 10 минути, в което се включва и отговаряне на въпроси на комисията. Представянето на разработката може да включва презентация, описваща процеса на създаване и популяризиране на проекта.

## **Допълнителна информация**

Наградният фонд на състезанието е над **3 000 лв.**, като са предвидени и много поощрителни награди.

Актуална информация за състезанието ще се публикува на адрес <http://webloz.net>

За информация: +359 895 107 558; +359 898 771 425, електронна поща: [info@webloz.net](mailto:info@webloz.net)

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Документацията на проекта е файл във **формат rtf** с **име на файла**, съвпадащо с **регистрационния номер на проекта**. В него се прави детайлно представяне на проекта с илюстрации от графичния интерфейс. Описанието включва следните части:

1. **ТЕМА:**
2. **АВТОРИ:** (за всеки се посочват: трите имена, адрес, телефон, електронна поща, училище, клас)
3. **РЪКОВОДИТЕЛ:** (трите имена, телефон, електронна поща, длъжност)
4. **РЕЗЮМЕ:**
  1. Цели (предназначение, кратък анализ на потребностите и на съществуващите решения)
  2. Основни етапи в реализирането на проекта (основни дейности, роли на авторите)
  3. Ниво на сложност на проекта – основни проблеми при реализация на поставените цели
  4. Логическо и функционално описание на решението – архитектура, от какви модули е изградено, какви са функциите на всеки модул, какви са взаимодействията помежду им и т.н.
  5. Реализация – обосновка за използвани технологични средства, алгоритми, литература, програмни приложения и др.
  6. Описание на приложението – как се стартира и/или инсталира, как се използва, как се поддържа.
  7. Заключение – какъв е основният резултат, дали има приложения до момента, какви възможности съществуват за развитие и усъвършенстване.

Описанието на проекта трябва да бъде в рамките на 5 страници, формат А4, размер на символите 12, междуредие 1.5 реда, шрифт - Times New Roman.

Размерът на файла не трябва да надвишава 2 МВ при архивиране с WinZip. Името на архива също трябва да съвпада с номера на проекта.

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2

### ДЕКЛАРАЦИЯ

за участие в **НАЦИОНАЛНО СЪСТЕЗАНИЕ ПО  
УЕБ ДИЗАЙН  
&  
ИНТЕРНЕТ ПРОГРАМИРАНЕ  
“WEBLOZ”**  
23 – 25 април 2010 г.

Долуподписаният ..... роден на  
.....г., гр. ...., ЕГН ....., ученик  
в .....,  
заявявам, че при разработката на проекта, с който участвам в Националното състезание по уеб  
дизайн и интернет програмиране “WEBLOZ 1.0” съм:

Използвал следните лицензирани средства за разработка:

- .....
- .....

Trial версии на програмните продукти:

- .....

Програмният код е мое дело

Ресурсите, които съм използвал са:

- лично мои
- предоставени от техните автори с разрешение .....
- свободно разпространяващи се .....

Дата: .....

Декларатор: .....

гр. ....

Запознат съм със съдържанието на тази декларация: .....

(ръководител на декларатора)